

色は匂へど 散りぬるを

浅き夢見じ 酔いもせず

■シナリオ概要

この街で注目株になり始めているピカロである君達を競争させ、一番優秀なピカロにこの店の一切を任せたい。鳥井の企みによって、集められた君達。君達は胸に秘める思いを悟られぬよう、この悪党勝負を行うことになる。

■GM への情報とお願い

このシナリオは、使命は固定であり、フレーバーが記載してある。フレーバーによって「利権獲得」だけでなく、ジョーカーである「吉野」を巡る攻防を促すのが狙いである。使命はキャラクター作成前に渡してよい。裏切者は知らせないこと。吉野の処遇については、所有権を持つ PL に一任してよい。ゲーム II 中、利権の移動は PC4 の使命以外は基本的に認めないこと。

■導入

PC 達が一齐にクラブ「祇園」に集められ、その中央のステージに鳥井が登場するところから始まる。PC はフロアの席に自由にいてもらって構わないが、店内には鳥井と PC、吉野しかいない。鳥井より、PC 達へ以下のこと伝える。

- ・現在このクラブが経営難であること
- ・このクラブを優秀な悪党である PC 達の 1 人にこの店を任せたい
- ・所定の期限までに、このクラブで「利権」と呼べる、価値のあるものを一番奪った PC に店を任せる。

説明が終わると、鳥井が忽然と姿を消し、PC 達は全員営業しているクラブ「祇園」の店内にお客として入っている状態になる。まるで、狐につつまれたような……という風に演出するとよい。

■VIP

今回の VIP は「クラブ祇園」である。

かつては、この街有数のクラブであったが、バックについていた組織が式神組との抗争に負け、後盾を失ってしまった。そのため、鳥井はこのクラブを早々に清算し、街の外で逃げる算段をしている。できれば、優秀な人間に店を譲りたいと考えている鳥井は、君達にクラブの経営権争奪戦を持ち掛けたのだ。VIP の利権としては、「権利書」「掛金」「人材」というのがあげられよう。

VIP 側の反応としては、「ピカロ達に奪われることは想定済」という RP を念頭に置いてほしい。

■NPC について

①鳥井

クラブ祇園のオーナー。従業員もほとんどあったことがない。性別は男。年齢は好きに決定してよい。(作者は鳥人の演出している) このシナリオの狂言回しのポジションである。PC のことは丁寧な口調で話しているが、舐めた態度で接するのがよい。吉野のことは、あくまで従業員の 1 人として見ている。PC4 から告白された場合、必ず断ること。

②吉野

ジョーカーを参照

③その他 NPC

PL が演出しやすいように、出すとよい。

PC4 から告白された場合は GM に一任する。(PC4 の使命の相手は「PC または吉野」を想定している。)

■VIP の利権数と利権獲得目標値

『利権数』

3～4人:12点 5人:15点

『利権獲得目標値』

暴力:2d6+2 智力:2d6+3 色香:2d6+5

■情報カード獲得目標値

VIP 残り利権数:10 (智力) 利権獲得の際の目標値:11(智力)

ジョーカーの表裏効果;12 (智力) ジョーカーの獲得:12 (任意)

■ジョーカー

『ジョーカーの表裏効果』

「表:彼女は、あらゆる分野でファンである太い客がいる。彼女の客はきっと君を助けてくるだろう。お互いの達成値を確認した後、自分のダイスの出目のうち1つを選ぶ。そのダイスの目を1つ大きな数値にすることができる。この効果は、サマ師や嘔吐きの後で使用できる。また、この効果は1dの判定では使用できない。ムービースターの場合”あなたはファンブルをしなくなる”という効果に代わる。

裏:彼女は実は大病を患っている。かなりの難病で治療するには、彼女が稼いだ金だけでは足りない。ゲームⅡ終了時まで、ジョーカー所有者は財を4つ支払わなければ彼女は死亡する。ジョーカー所有者は所有権、生殺与奪権を含め、ジョーカーの処遇を好きに決めることができる。

ゲームⅠ終了時、彼女は一切の助けにはならないだろう。そこをあえて助けるかどうか、それはあなた次第だ。」

今回のジョーカーはこの祇園のNo.1ホステス”吉野”である。20代前半の女性で大和撫子。吉野目当てのファンも多く、この店がここまで維持できたのは、彼女のおかげである。他のホステスからはよく思われていない。

本名はPC1に合わせるかPC1の希望を確認すること。儂く、庇護欲を誘う様にふるまうとよい。PC4から告白された場合、メインフェイズ中PC4が吉野へ誠意ある態度でアタックしていたならば、告白は受け入れる。彼女は難病にかかっており治療を行っている。その様子を3サイクル目と6サイクル目に演出する。しかし、PL目線ではドラックをやっている様に演出すること。

『彼女の演出例』

3サイクル目:個室で自分で注射を打っている。

6サイクル目:周りを気にしながら、何も無い雑居ビルに入っていく。

■選択ルール NPC

採用していないが、どうしても希望する場合は以下のキャラクターを使用する。

用心棒「山崎」

このクラブの用心棒。ガサツでホステスへのセクハラも多く、評判はよくない。

暴力:6 智力:2 色香:2 天運:5 所有利権:4 財:0

■ゲームⅡの演出

ゲームⅡは鳥井が再度PC達を祇園に集めて行う。

鳥井が取り仕切っている様に行くとよいだろう。

ジョーカーの裏効果以外の処理を行い、最終利権数を確定させる。

最後にジョーカーの裏効果の処理として以下の演出を行う。

『ジョーカー裏効果の演出』

最終利権数を確定し、鳥井が勝者を祝福しようとした瞬間、吉野が突然床に倒れる。吉野へ近寄ったPC達がいる場合、彼女が一瞬で重体であるという風に演出する。鳥井が急いで闇医者を呼び、その闇医者から彼女が「難病」にかかっていることを伝え、その後ジョーカーの裏効果を読み上げる。

■エンディング

順位が下の PC より順次行う。

ここでもし、街から出たいキャラクターがいた場合、鳥井が仲介することで、時計塔経由で街の外に出る演出をしてもよい。利権獲得数一位のプレイヤーは以下の演出を行う。

『色は匂えど 散りぬるを』

鳥井が一位のプレイヤーに店を譲渡する手続きを演出する。ここでも、鳥井はあくまで飄々とした態度を撮り続ける。手続き終了後、鳥井は忽然と姿を消す。(手をたたくなど、ワンアクションがあるとよいだろう。) 一位のプレイヤーは閑散としたクラブ祇園に取り残されていることに気が付く。この店がその後どうなったかは、一位のプレイヤーに任せてよい。

■裏切り者について

裏切り者を知らせる時、以下の文章を PL に伝える。

「あなたは、裏切り者です。鳥井はあなたに店を奪ってほしいと考えています」
今回の裏切り者の意味は「鳥井がえこひいきしている相手」という意味である。

■各 PC の使命

PC の数で使う HO を変更する。

3 人：PC1 ～ 3

4 人：PC1 ～ 4

5 人：PC1 ～ 5

PC1 使命

あなたは、実はジョーカー”吉野”の家族で、吉野を連れ戻すために「街」へやってきたのだ。彼女をようやく見つけることができた。彼女を守らなければあなたの使命は「ジョーカーを獲得する」ことだ。あなたはゲーム I 中、一回でもジョーカーを獲得した場合、利権を 2 獲得する。また、ゲーム I 終了時にジョーカーを保持していた場合、利権を 3 獲得する。

PC2 使命

あなたは、かつてクラブ`祇園、で働いていた。そこで働くうちに、「自分でお店を持つ」という夢を持つようになった。悪党だって夢を見てなにが悪いのか。あなたの使命は「なるべく多くのお金を獲得することだ」
ゲーム I 終了時、最も「財」を獲得していた場合、利権を 4 点獲得する。(同着可)

PC3 使命

貴方は、かつてクラブ`祇園、に通っていた。同じように通っていた、ピカロに塗り取られるまでは。あなたは、屈辱を払拭するのに燃えている。あなたの使命は「なるべく多くの悪党をクロスことだ」
ゲーム I 終了時まで、コロシ判定に成功した回数×2 点の利権を獲得する。この使命で、獲得する利権の上限はない。

PC4 使命

あなたは、運命の相手を探している。こんなつらい街でも、きっと自分を好きになってくれる素敵な異性がいるはずだ。あなたの使命は「運命の相手を見つける」ことである。
ゲーム II 終了時、`自分が運命の人、というキャラクター (NPC 可) を一人宣言し告白する。宣言された相手がそれを受け入れた場合、利権を 5 獲得する。なお、この使命で獲得した利権は宣言した相手に最大 2 まで譲ることができる。

PC5 使命

あなたは知っている。現在この街では”鳥井”の情報が高額で取引されている。それほど、街ですら鳥井の情報は謎の人物なのだ。店だけは物足りない。鳥井の情報も高く売りつけてやろう。あなたの使命は「鳥井の情報を集める」ことである。あなたは、ゲーム I 終了時に所有している VIP の情報カード×2 点の利権を獲得する。(上限 6 点)