

# 溺れるモノは

## 酒は飲んででも溺れるな

### ◆「VIP の設定」

VIP : Bar<Deep Bule>

最近、街に新しくできた Bar。急激な勢いで人気店となり、街の大物でさえ出入りするほどになった。

そのため、利権は集まってきているがセキュリティは甘い部分があり、悪党である君達には美味しい獲物となるだろう。

噂では不老不死や若返りの効果をもたらす酒を製作・販売しているとかな……

### ◆「獲得目標値」

「VIP の残り利権数」：10(智力)

「利権獲得の際の目標値」：12(智力)

「ジョーカーの表裏効果」：14(智力)

「ジョーカー獲得の際の目標値」：9(任意の能力)

### ◆「ジョーカー」

噂の酒 <Deep>

フレーバー

街で噂になっている夢のような効果をもたらすお酒。

深い海色をしており、覗き込むと目が離せなくなりそうな程に美しい。

表効果：ゲーム I の一サイクルに 1 度、以下のどちらかの効果を宣言して使用することができる。

①達成値に「+3」の修正を得ることができる。※財使用前

②自分の振った 2D のダイスを振りなおす。

裏効果：裏切り者の指名後に発動する。ジョーカーの効果を使用した PC は

任意の能力値  $\geq$  「表効果を使用した回数 \* 7」の判定をする。

失敗で表効果を使用した回数 \* 3 の利権を失う。

なお、この判定の際は、「財」の使用や同盟破棄を行われるペナルティなども適用する。

### ◆「VIP の利権」

VIP の利権数：PL 数 \* 4

シナリオ時間目安：3 ~ 5 時間

利権獲得の際の目標値：暴力 <3+2d> 智力 <5+2d> 色香 <5+2d>

### ◆「選択ルール NPC」

居ない

◆「エンディング」

利権をかき集め、街での地位を高めることができた君達は悪党の日常に戻るだろう。

妖しい Bar の噂はいずれ風化し、そんなものだのなかったかのように日々は過ぎていくだろう。

※ジョーカー裏効果の判定に失敗した場合

君の脳裏にあのお酒が浮かぶ。もっと飲みたい、もっともっと。その思いは抑えきれないほどに強くなり、Bar に行きたくて仕方がない。息を切らしながら Bar に入るとマスターが微笑みかけてきた。

「例のお酒は準備してありますよ。心ゆくまでお楽しみください。」

君は獲得した利権をその Bar につき込むことになるだろう。

君はきっと幸せだ。美味しいお酒に好きなだけ溺れることができるのだから。

◆「ギミック」

2 サイクル終了までにジョーカーを誰も獲得していなければ GM は街イベントの「道化」を発生させてもよい。