

Malicious Engage

悪は、邪悪へと染まるのか

◆「VIP の設定」

君たちピカロはこの街の実質の支配者であり「街」最大のヤクザ組織の長、式神品から直々に依頼を受けられる。彼曰く、「街」の階級の最下層、ゴミの中のゴミ、負け犬の寄せ集めである「地下に住まう悪党」共に何らかの動きがあり、近々暴動がおきるであろうという情報が彼の元に入った。

これは「街」に住まうすべての人間にとって脅威となることは明白であり、現在（曲がりなりにとはいえ）「街」の治安保護を担っている式神組にとって最優先で対応すべき案件で合った。

しかし、「地下の悪党」を束ねる人物、通称「ゴミの王」は狡猾な人間であり、ほとんどの情報が式神組へと流れることの無いよう警戒されているとのことだ。

これを受けて式神品は外部の悪党、その中でも街でも有数の実力者達＝君たちのようなピカロを使ってこれを排除したいと考えた。

もちろん、彼のような大物からの依頼とあれば悪党としての箔が付き、「街」でも活動しやすくなることだろう。それに加え有益な情報及び地下の悪党の駆除に対して発生する莫大な報酬金も約束してくれた。こんなにおいしい話もそうはあるまい。君たちピカロは街を脅かす地下のゴミどもを退けるべく、「街」へと繰り出すだろう。

◆「獲得目標値」

「VIP の残り利権数」：10

「利権獲得の際の目標値」：10

「ジョーカーの表裏効果」：12

「ジョーカー獲得の際の目標値」：9

◆「ジョーカー」

「ゴミの王の密書」

フレーバー

「地下の悪党」共に向けての指示や計画などが記された8つ折り紙。そのまま式神へと渡してもよいが、これを利用すればより効率的にクズどもの撃退を行えることだろう。

ただ、これは暗号だろうか？読めない部分があるのは気になるが差し支えはないだろう。

表効果：利権獲得判定時、得られる利権が+1される。

裏効果：謎の暗号の部分がある。しかし解読できていない以上特に意味はないだろう。

効果なし。

※上記はゲーム1終了時にジョーカーの効果を開示した際に提示するもの。以下の情報は「ジョーカーの表裏効果」の情報カードを手にしたもの（学者の効果も含む）に対してのみ渡される情報である。

暗号を解読すると、それは洗脳効果のあるプロパガンダだ。あなたはゴミの王という存在に畏怖せざるを得なくなる。

以降、あなたは「裏切り者」になり使命も裏切り者の使命に変更される。同時に、ゲームIIでの裏切り者探しの使命権を失う。

◆「VIP の利権」

VIP の利権数：10 ～ 12

シナリオ時間目安

利権獲得の際の目標値

暴力 1+2d 智力 3+2d 色香 5+2d

※天運は無い

◆「選択ルール NPC」

居ない場合は居ないと記入

NPC がいる場合は通常より一時間、シナリオを伸ばしてください。

◆「エンディング」

ゴミの王のクーデターが成功するか否かは洗脳されたピカロの数次第だろう。しかし、ここで失敗したとてこれまで「街」で名をとどろかせてきたピカロである諸君だ。この街に残るとしても、地下へと行き王への忠誠を誓うとしても、生き残ることは用意であろう。

◆「ギミック」

PC の「裏切り者か否か」の情報カードを所持している PC へ、ジョーカーの効果で裏切り者の情報が更新された時に、GM は裏切り者になったことを伝える。

通常にプレイする場合は、裏切り者は最初から存在するが、裏切り者は、特別に最初からいないものとしても良い。その場合は、特殊なギミックがあるため、最初から裏切り者がいるかもしれないし、使命によって変わるかもしれないし、いるかもしれない、などと最初から伝える必要がある。