

祈りの拳は 誰の手も握れず

斯くして少女は神となる

◆「VIP の設定」

VIP：「御神教」(ミハシラキョウ)

神を「作る」ことを目的とした宗教で、作り上げた神は"異形の力"を得るとされている。その実、多くの信者を取り込んでおり、大きな利権を孕む集団である。

◆「獲得目標値」

「VIP の残り利権数」：12

「利権獲得の際の目標値」：10

「ジョーカーの表裏効果」：15

「ジョーカー獲得の際の目標値」：12

◆「ジョーカー」

Joker「神の子」

フレイバー

目に白い包帯をつけ、喉に痛々しい傷跡を残す少女。足は膝から下が失われていて、歩くことができない。黒い髪の少女である。獲得時には、窓一つない広く白い部屋で、身体を椅子に縛り付けられた少女が一人座っている姿を描写する。

表効果：全ての達成値に -1 の補正がかかる。また対用心棒に関しては -2 として扱う。

裏効果：

① Joker を所持した状態で用心棒をコロすことに成功すると、表効果に変化する。以下のものになる。

通常の利権獲得に加え、達成マイナスペナルティを、全ての達成値に +1 するに変える。また利権獲得判定は +2 になる。

② Joker を持たずに、用心棒をコロした、又は用心棒を誰かにコロされた場合、その際の Joker 所持者は利権 -4 する。ただし、誰も持っていなかった場合は最終所持者がそのペナルティを負うこととする。

救われぬ神が成ってしまったためである。

◆「VIP の利権」

VIP の利権数：12

シナリオ時間目安 4 時間程度

利権獲得の際の目標値

暴 2 智 7 色 8

※天運は無い

◆「選択ルール NPC」

居ない場合は居ないと記入

NPC がいる場合は通常より一時間、シナリオを伸ばしてください。

用心棒「守護する者『グレイ』」

Joker を守護する者であり、またその実ジョーカーの実の姉である。少女を救うために宗教へ潜入したが、未だ取り返すことがで

きずにいる。

妹を取り返すために、ピカロたちを襲う。

暴8 智3 色7 天0 利7

登場タイミングについて

登場はジョーカー獲得が成され、かつ利権が二人以上に渡った時である。その前に登場についてはにおわせてもいい。

◆「エンディング」

ゲームⅠ終了時、以下の描写を挟む。大要があてれば問題ない。また、これは二種類あるものとする。

①ジョーカーが獲得されている

作り、崇めるべき神を失った御神教は瓦解した。その在り方も、その資金源もキミたちに根こそぎ奪われ、恐らく二度と御神教が復活することはないだろう。

……同じ名前では。

②ジョーカーが獲得されていない

作り上げられた少女神は救いの光をもたらした。信者たちの目に光は宿らず、命どころかプライドすらも投げ捨てたその姿はもう、"悪党"とは呼べないだろう。もう彼らは何も生みだしはすまい。

神にすぎりながらもどこまでも力を求め続けるその姿は、どこか矛盾しているようで、人間的であろう。神は成された。

◆「ギミック」

使命を固定、HO形式としています。使命は以下のように。

PC1

キミはロマンチストだ。狂信的ともいえるほどの。

誰かと「恋人関係」になるのがキミの目的だ。美しければ悲愛でも構わない。

最終的に多数の人間の公平な投票により、「ロマンチックな関係」、又は「恋人関係にある」と認められた時、その相手のゲームⅠ終了時の利権の半分をボーナスとして得ることができる。

NPCと恋人関係になった場合、利権獲得数は2点とする。

PC2

キミは元「神の子」候補である。運よく逃げ出すことができたが、VIP「御神教」への恨みは強くなることはあれど、消えることなどない。

ゲーム中に「VIPをつぶした」又は「VIPの回復が不可能なまでにした」RPが認められれば、利権を得ることができる。

これは各PL、GMの投票制とする。各1点ずつ。

PC3

キミは「御神教」に騙された哀れな悪党だ。その怒りは未だ消えることなく渦巻いている。

用心棒をコロシた時の利権ボーナスに2点加える。又、裏切者に対するコロシに成功する度に、ゲームⅡ終了「直前」にその回数につき1点を裏切者から「奪う」ことができる。

これに上限はなく、また誰が裏切者であるか知っている必要もない。

PC4

悪党の街では目立つことは推奨されない。目立たず、静かに水面下で動くことも一つの処世術である。

キミは最初から5点の利権を持っているが、コロシ、情報収集の防衛に失敗するたび、1点ずつ失われる。これはマイナスにはいかない。

PC5

キミは裏切者だ。

ブラフ：キミは他人の関係を乱すことに至上の喜びを感じる。他人の行動を失敗させることに成功した時、3点の利権を得る。これはコロシなどによる行動妨害なども含む。自己申告すること。

また、裏切者の使命は以下のものとなる。

①キミは背反を企んでいる。獲得利権数トップになった時、利権数+2

これは裏切者の効果で奪うものとトレードオフとなる。これを獲得するとゲームⅡでは獲得できなくなり、ゲームⅡで獲得するならばこの使命は達成できないものごとご理解ください。

②自分がJokerを持った状態で誰かが、または自分で用心棒をコロシたとき、利権+2。

この使命が達成された場合、ジョーカーの裏効果②の効果は適用されなくなる。(ジョーカーの裏効果は別途確認の必要あり)

③ゲーム I 終了時に PC と結んでいた同盟数一つにつき利権 +1

自由記入欄

PC が 4 人の場合は PC2 の使命をなくす。

PC が 3 人の場合は PC1 の使命をなくす。

また、導入は特段定めていないので、適宜行うこと。ただし、裏切者の利権獲得分の使命がいつもと違うことは伝えてください。